

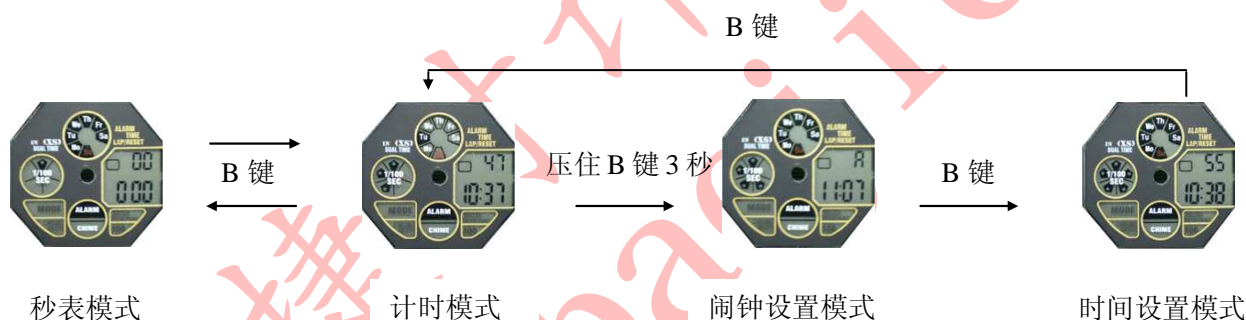
LIGHT (A 键) ——— (D 键) START
MODE (B 键) ——— (C 键) RESET



A. 功能简介



- 6 位计时功能，显示时、分、秒、日、月、星期。
- 响闹及整点报时
- 12/24 时制选择
- 1/100 秒秒表
- EL 背光

B. 产品功能模式



1. 任意模式下按 A 键 EL 亮约 3 秒。

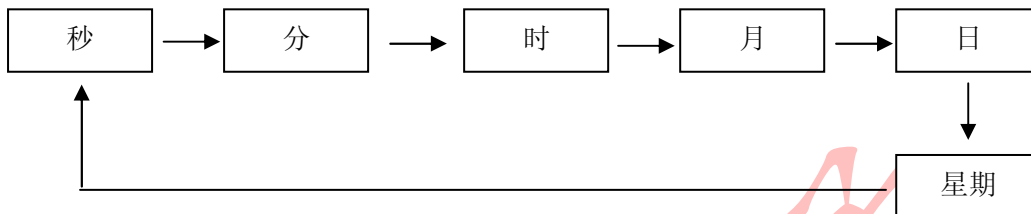
2. 计时模式

- 按 C 键显示闹钟；按 D 键显示日期。
- 日期格式选择
按住 D 键然后按 C 键可选择 "月一日"或"日一月"显示格式。
- 12 / 24 时制选择
按住 D 键然后按 B 键可选择 12 / 24 时制，当屏幕有 " A " 或 " P " 出现时，为 12 时制；无 "A" 或 " P " 显示为 24 时制。
- 开启或关闭闹钟和整点报时
按住 C 键然后按 D 键开启或关闭闹钟及整点报时：开启闹钟时屏幕有"  "标志显示，开启整点报时屏幕有"  "标志显示。
- 同时按住 B,C,D 键画面全显示会有 BB..BB 声音。
- 同时按 C-D 键画面显示闹钟时间，会有 BB..BB 声音。
- 同时按 D-C 键画面显示日期，会有 BB..BB 声音。

3. 时间及日期设置

- 在计时模式下，长按 B 键 3 秒进入闹钟设置模式（此时请不要按 C 或 D 键调整闹钟时间）直接

按 B 键“秒及星期二”闪动，表示进入时间设置状态，按 D 键顺序选择项目闪动如下：



- 按 C 键调整“秒”归零；秒数值于 30 至 59 之间，分数会自动增加 1；秒数值于 00 至 29 之间，分数不变。
- 按 C 键调整数值递增，长按 C 键快速调整数值递增。
- 按 B 键退出设置，返回计时模式。
- 无按键操作不会自动退出设置模式。

4. 闹钟设置

- 在计时模式下，长按 B 键 3 秒进入闹钟设置模式，此时“小时及星期一”闪动，表示进入闹钟设置状态，按 D 键顺序选择项目闪动如下：



- 按 C 键调整数值递增，长按 C 键快速调整数值递增。
- 按 B 键退出设置，返回计时模式。
- 无按键操作不会自动退出设置模式。
- 当开启闹钟的情况下，到达闹钟设定时间时，闹钟会有 BB..BB..警报声 20 秒后自动停止。
- 正在响闹时按 C 键可停止。

5. 秒表及分段计时功能

- 进入秒表模式所有星期全显示：“星期日”闪动，秒表在 1/100 阶段“星期六”闪动，秒表暂停时“星期五”闪动，秒表进入 SPL 分段计时“星期四”闪动，秒表进入 SPL 分段计时停止时“星期五，星期四”闪动。
- 秒表的测时范围是 23 小时 59 分 59.99 秒。
- 秒表的前 40 分钟可显示 1/100 秒，40 分钟后“星期六”停止闪动，表示无 1/100 秒显示。
- 若您不停止秒表，其会一直不停地进行测时，到达测时限度时，秒表会再次由 0 开始重新测时。
- 即使退出秒表功能画面，秒表亦会在后台运行。

➤ 如何使用秒表测时：

经过时间

D 键 → D 键 → D 键 → D 键 → C 键
开始 停止 继续 停止 清除

中途时间

D 键 → C 键 → C 键 → D 键 → C 键
开始 中途测量 中途测量解除 停止 清除

二名选手的完成时间

D 键 → C 键 → D 键 → C 键 → C 键
开始 中途测量 停止 中途测量解除 清除
第 1 选手 第 2 选手 显示第 2 选手的
显示第 1 选手的 完成时间
完成时间

C. 质量标准

- 机芯尺寸 : $\Phi 33.2\text{mm}$
- 厚度 (带蜂鸣片) : 8.8mm
- 工作温度 : $-10^{\circ}\text{C} \sim +60^{\circ}\text{C}$
- 工作电压 : 3.0V
- 准确精度 : $\pm 90 \text{ 秒/月}$
- 电池型号及容量 : CR2016(容量 90m Ah)
- 静态平均电流 : $\leq 0.72\mu\text{A}$ (静态最大电流: $3.5\mu\text{A}$)
- 响闹平均电流 : $\leq 1.73\text{mA}$ (响闹最大电流: 7.0mA)
- EL 发光平均电流 : $\leq 8.31\text{mA}$ (EL 发光最大电流: 10mA)
- 电池使用寿命 (90%) : ≥ 24 个月(日本电)

(每按灯光亮 4 次, 每次亮 3 秒, 共亮灯 12 秒; 每天响闹 60 秒)

	制 作	审 核	批 准
签 名	冯碧颜	徐治中	宋检望
日 期	11/07/19	11/08/09	11/08/09